

PILIPICCHI E-PPILIBBADDI

Dal libro "*Muḍḍicati*" di Enzo Romano

E' la versione classica del giuoco ancora in uso:

- Simintì ! -
- Simaporta ! -
- Quantu mporta ! -

Si tratta di indovinare il numero degli oggetti del tipo prestabilito (fave, ceci, nocciole, ecc.) racchiusi nel pugno di chi conduce il gioco. Se l'interlocutore risponde esattamente vince tutti gli oggetti contenuti nel pugno, altrimenti deve risarcire la differenza.

- Pilipìcchi e-ppilibbaḍḍi,
quantu su li cascavaḍḍi ? -
- Setti (*)!-
- Cincu (*), avissu rittu, pi lu
santu Scaripapìcchiu ! -

(*) Sostituiscono, rispettivamente, il numero che si presuppone e il numero effettivo degli oggetti nascosti.