

A SCRICCHIULA

Il numero dei bambini partecipanti a questo giuoco era illimitato.

Tutti i bambini si disponevano in cerchio, tranne uno che, invece, si collocava al centro.

A ciascun bambino corrispondeva un segnaposto (solitamente un sasso), tranne al bambino che stava in mezzo.

Al comando di quest'ultimo bambino :

A scricchiula !

tutti dovevano cambiare posto e colui che stava in mezzo doveva tentare di .recuperarne uno collocandosi, anche con un piede soltanto, su un segnaposto qualsiasi.

Chi restava senza posto doveva fare la penitenza prestabilita e poi riproporre il giuoco collocandosi al centro del cerchio.

Generalmente la penitenza consisteva nel portare a spalletta un compagno qualsiasi, per tutto un giro (a volte anche due).